

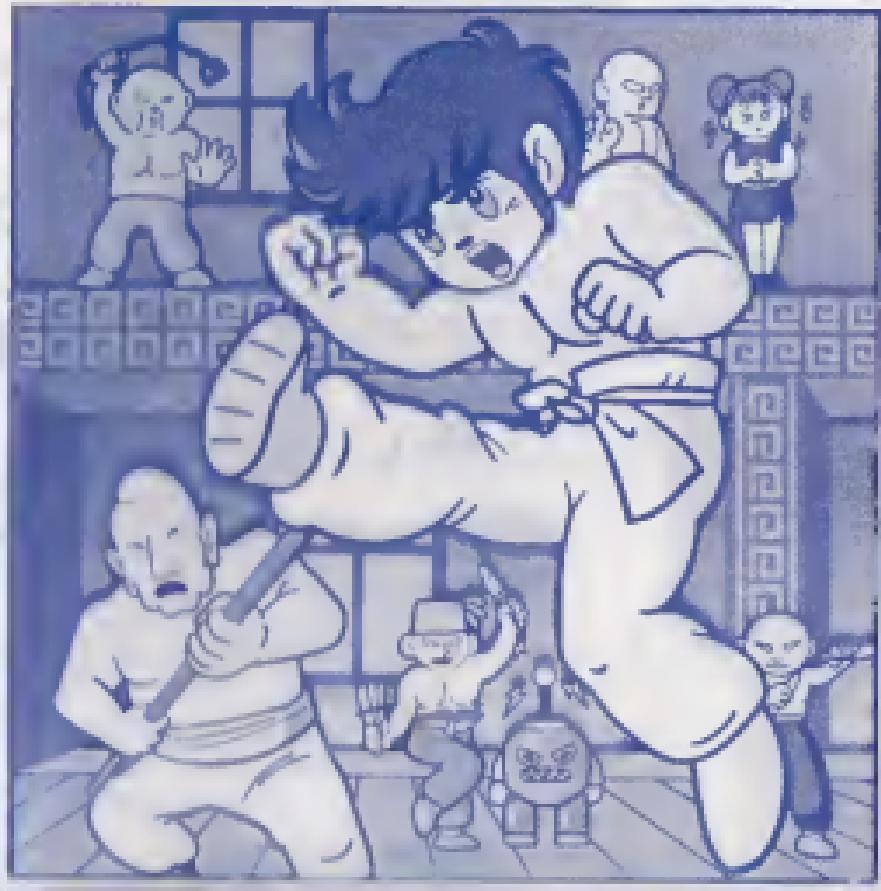
**SEGA®**

# ドラゴン-ワン

DRAGON-WANG™

## ゲームの遊び方

1人～2人用



# はじ まえ よ ★ゲームを始める前に読んでおこう★

セガマイカードをお使いいただくには、専用の「カードキャッチャ」(別売)が必要です。カードを、本体に直接差し込むことはできません。

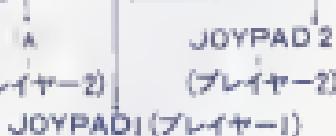
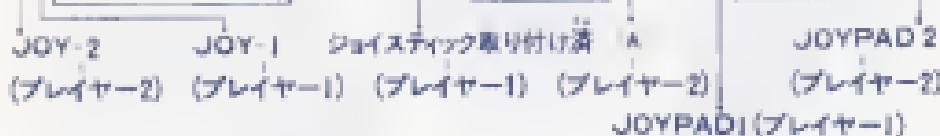
## セガマイカードの使い方

1. まず、本体の電源スイッチを切っておいてください。
2. 次に、本体の挿入口にカードキャッチャを差し込みます。  
それから、カードをカードキャッチャに差し込みます。
3. 電源スイッチを“ON”にします。もし、テレビ画面に何も出ないときは、もう一度、テレビと本体、カードとカードキャッチャの接続を調べてください。
4. プレイが終わったら、必ず電源スイッチを切ってからカードを抜き、「カード入れ」に入れて大切に保管してください。

## ジョイスティックの取り付け位置



JOY-2  
(プレイヤー2)  
JOY-1  
(プレイヤー1)



上のJOY-1、2、Ⓐ、JOYPAD 1、2にジョイスティックを差し込みます。

# ☆“ドラゴン-ワン”



ドラゴン-ワン  
DRAGON-WANG



キヨコ  
KYOKO

大陸一のカンフーの達人。  
その蹴り技は恐るべき破壊力をもつ。恋人キョコを救出に“邪魔の城”に侵入する。

ドラゴン-ワンの美しい恋人。恐ろしい蛮族に誘拐され、アシトの“邪魔の城”的奥深くに閉じ込められてしまう。

## “邪魔の城”的蛮族達



門弟



ナイフ投げ

# ストーリー登場人物 ☆

## ► “邪惡の城”的番人 ◀

全員が恐るべき技の使い手。しかし、番人を倒さないと、キョーコを救えないぞ！



ボーハイ  
BOH5OH  
(棒使い)



ヌンチャク  
NUNCHAN  
(ヌンチャク使い)



ワープマン  
WARP MAN  
(ワープの達人)



フンド  
FUNDO  
(クサリ分銅使い)



RB-TT  
(ロボット。武器はレーザー。)



ジョナサン  
JONATHAN  
(透明人間)

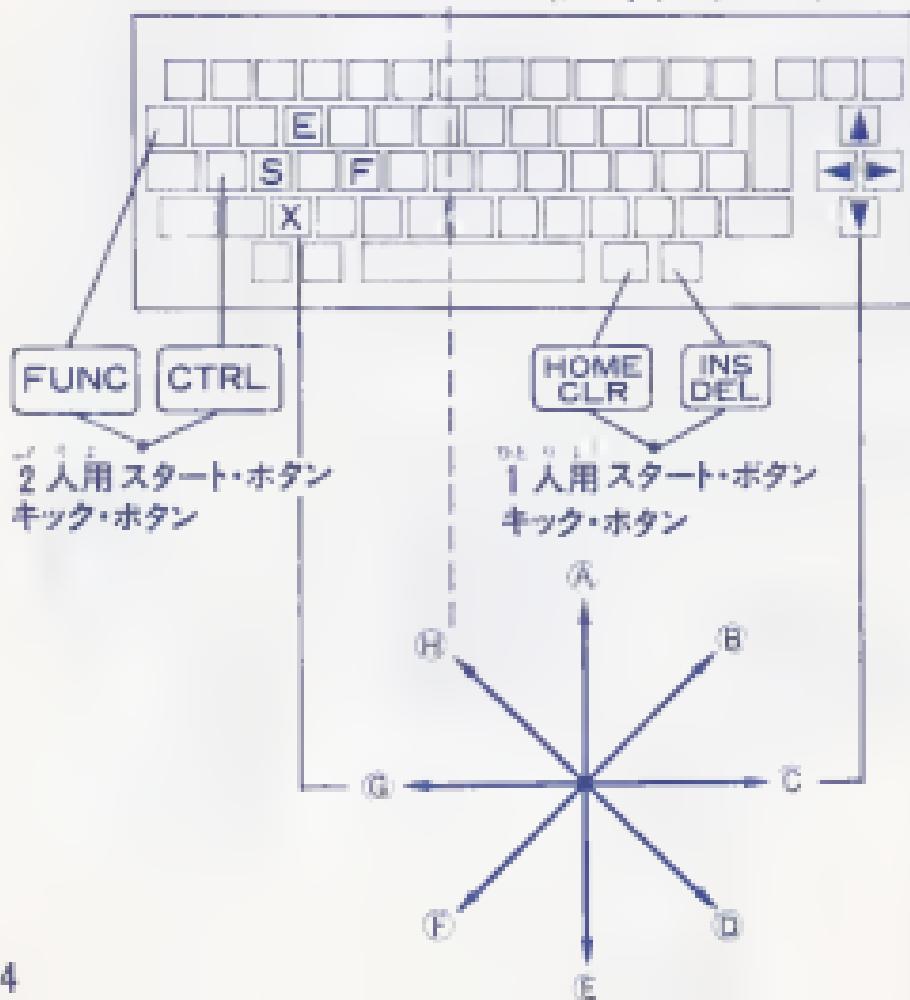
# 操作方法

ドラゴン-ワンよ、恋人キョーコを救え!!

☆キーボード(SC-3000シリーズ  
SG-1000 + SK-1100)で遊ぶ場合☆  
SG-1000 II

(プレイヤー2)

(1人用プレイヤー)  
(プレイヤー1)



A 垂直ジャンプ (□)

B 斜め右上ジャンプ  
(△と□を同時に押す。)

C 右へ歩く。(□)

D 右を向いてしゃがむ。  
(↓と□を同時に押す。)

E しゃがむ。(□)

F 左を向いてしゃがむ。  
(△と□を同時に押す。)

G 左へ歩く。(□)

H 斜め左上ジャンプ  
(△と□を同時に押す。)

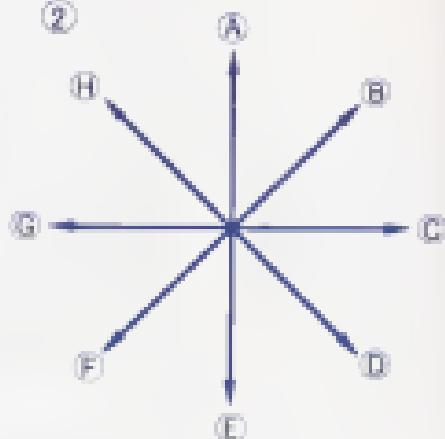
☆ジョイステイック(SJ-150)  
SJ-200)で遊ぶ場合☆  
(SJ-300)

SJ-150

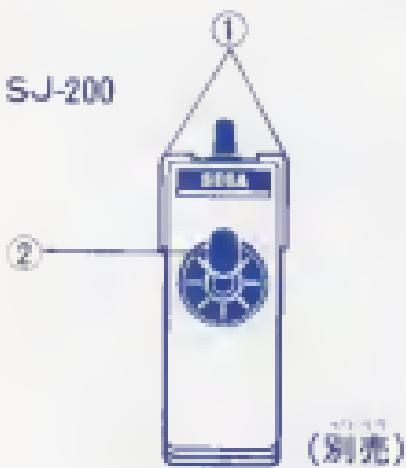


①スタート・ボタン  
キック・ボタン

②



SJ-200



- Ⓐ 直立シャンブ
- Ⓑ 斜め右上ジャンブ
- Ⓒ 右へ歩く。
- Ⓓ 右を向いてしゃがむ。
- Ⓔ しゃがむ。
- Ⓕ 左を向いてしゃがむ。
- Ⓖ 左へ歩く。
- Ⓗ 斜め左上ジャンブ

SJ-300



# ☆遊び方☆

とうそうがた  
闘争型のキミへ！

## ★ゲームの目的★

城の中の番人をキックで倒し、恋人キョーコを救い出そう！

## ★GAME OVER★

ドラゴン-ワンは、3回挑戦できる。3回やられるとGAME OVER。（スコアが5万点を超えると、挑戦回数が1回だけ増える。）

## ★スタートのしかた★

1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。



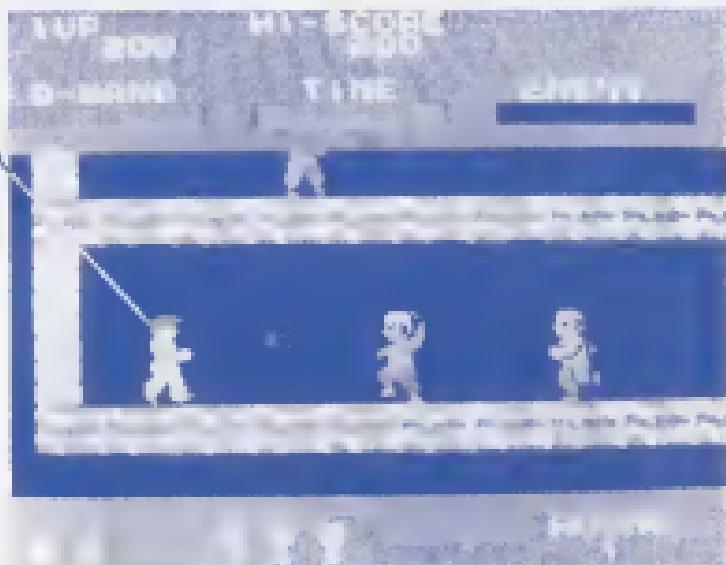
- 2人で遊ぶときは、キーボードの2人用や2Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。
- 1人で遊ぶときは、キーボードの1人用や1Pジョイスティックのスタート・ボタンを押す。

## ひとり用

キミはカンフーの達人、ドラゴン・ワン。キミのキョーコ  
が助けを待っているよ。

## 2人用

キミも友達も、ドラゴン・ワン。先にキョーコを救えるのはどっちだ!?



ドラゴン・ワンが挑戦できる残りの回数

キョーコを救うカギ (9ページをみる。)\*

1 UP (プレイヤー1のスコア)

HI-SCORE (ハイスコア)

2 UP (プレイヤー2のスコア)

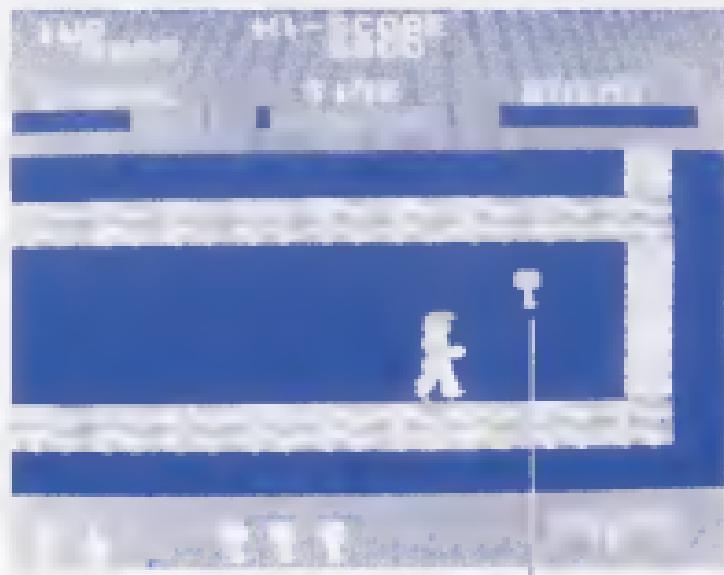
D-WANG (ドラゴン・ワンのパワー)

TIME (この時間内にキョーコを救出。)

8 ENEMY (番人のパワー)

## ★ がキヨーコを救うカギ★

- 1ラウンドでは、画面下に3つの  が出ている。これは、3人の番人がもつ3つの  を取ると、キヨーコを教えるということだ。
- さて、その  を取るには……各番人に番人が1人ずついる。その番人を倒すと  が出る。 をジャンプでとる。こうして合計3つの  をとると、キヨーコを救い出せる。



さあ、ジャンプで取ろう。

-  を取ると、ドラゴン - ワンのパワーが満タン状態になる。

## ★ラウンドと番人の数★

ラウンドが進むと番人の数が増え、ドラゴン-ワンの闇いは、ますます苦しくなる。

ラウンド	番人の数
1	3人
2	3人
3	5人
4～	6人

## ★ドラゴン-ワンのパワー★

- 敵のキックなどの技が、ドラゴン-ワンに命中すると、パワーが少しずつ減っていく。
- パワーの減り方は、敵の種類によって違う。
- パワー切れになると、ドラゴン-ワンは倒れ、再挑戦となる。

## ★TIME★

この時間内にキョーコを救出しないと、再挑戦となる。

- ⑩ 再挑戦の場合は、も最初から取り直しになる。

## ★番人のパワー★

番人が出てくると、ENEMYがその番人の名前に変わり、番人のパワーとなる。

(例) ENEMY → BOSOH)

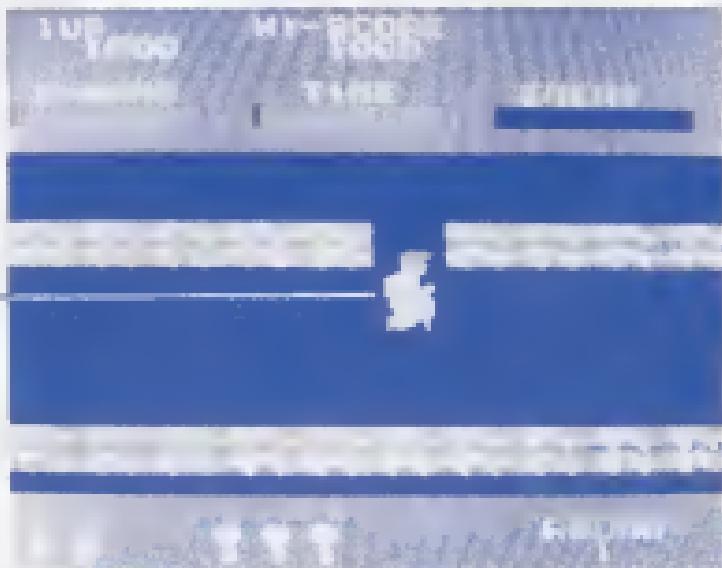
- ドラゴン - ワンのキックが命中すると番人のパワーが減る。  
番人がパワー切れになると、ドラゴン - ワンの勝ち。
- 番人のパワーが少量になっていても、ドラゴン - ワンが動いて、番人が画面から消えると、番人のパワーは、また満タン状態に戻ってしまう。  
番人は一気にやっつけよう！

策略屋のキミへ！

## ★“邪悪の城”には、恐ろしいワナが！★

“邪悪の城”の中には、門弟、ナイフ投げ、番人に加えて、城そのものに、恐ろしいワナがしかけられている。  
その一部を、次に紹介しておこう。

## ——上うえの階かいへは、ジャンプで侵入しんにゆ！——



——上うえの階かいへは、天井てんじょうの切れ目きりめからジャンプで侵入しんにゆしよう。逆かに、床とこの切れ目きりめから下したの階かいへ飛び降りることもできる。

## ——落おちとし穴あなに気けをつけろ！——

- ある場所ばしょにくると、突然たつぜん、床とこが抜けぬけ“落おちとし穴あな”になる。キミ自身で、その場所を頭かしらに入れて、ジャンプで飛び越すしかない。
- この“落おちとし穴あな”の存在は、ラウンドが進めば進むほど、ドラゴン－ワンであるキミを苦しめることだろう……。

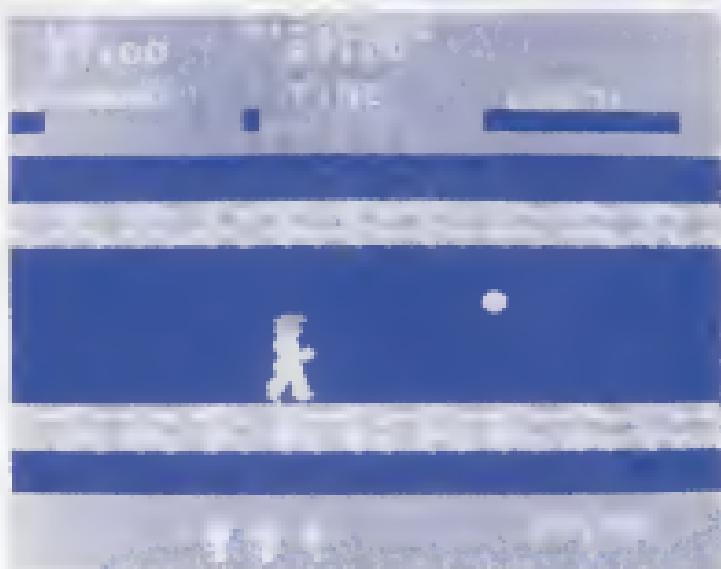
## ——落ちる壁はキックで破壊！——



壁が落下し、キミの行く手をさえぎる。  
キックで打ち破って突進しよう！

- ⑩ 最初からある壁は破壊できない。後戻りして別の道を探すのみだ。

——危ない／先球だ——



- あやしげに光る球がキミを襲う！ かわしそこなうと、半  
ミのパワーは大幅に減ってしまう。
- キックで破壊すると、高得点のチャンスだ。

— さあ、全部の  を番人から取り上げる  
ことができたら、次はいよいよ…… —

## ★ついに、キョーコ救出!!★

全部の  を手に入れると、ついに待ちに待ったキョーコ救出。セガからドラゴン - ワン、つまり、キミへの最高のメッセージもある。

愛の勝利。ハッピーエンドだね！

ONLY WITH TRUE LOVE CAN  
YOU BECOME HER HERO!  
TRY NEXT ROUND!

愛こそが、キミをヒーローにする。

## ★スコア★

門弟	200点
ナイフ投げ	200点
ナイフをキックで破壊すると	1,000点
番人に1発キックが命中することに	500点
番人を倒してカギを取ると	2,000点
光球をキックで破壊すると	1,000点

TIMEの残り時間が多いと、高いボーナス点が与えられる。

# ☆アソビン教授からのアドバイス☆

◎ジャンプでスピーディに  
前進していこう！

番人がいる場所は、奇数の階(1階、3階、5階)では右端、偶数の階では左端だ。考えて行動しようね！



# ☆セガ マイカードからのお願い☆

このカードをお使いいただくためには、

カードキャッチャ (別売)が必要です。

\*マイカードを直接、本体に差し込まないでください。

正しくお使いいただくために

ぬらさない／

ぬけない／



強いショック  
はダメ！

直射日光、

大きらい／



キズつけない／

高い温度に

近づけない／



シンナー や  
ベンジンもダメ！

\*カードには、何も貼りつけないでください。

ぬらしたときは、完全に乾わかしてから使いましょう。

汚れたら、石けん液で温らせた柔らかい布で軽くふいてください。

使用後は、「カード入れ」に入れてください。

このカードは、テレビゲーム専用です。

實物や銀行カードとしては使用できません。

スコアブック  
☆SCOREBOOK☆

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

NAME					
DATE					
SCORE					

C-5046

セガマイカード応募券は、大切にしまっておき  
ましょう。  
5枚以上集めるとカードホルダーがもらえます。  
くわしくは販売店に掲示いたします。

セガマイカード応募券



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 東京都大田区蒲田1-2-12

〒144 電話 03(742)5171(大代表)

お問合せは本社消費者サービス課まで